

시흥시와 서울대학교가 함께하는 서울대학교 SNUComm스누콤센터

I. SNUComm스누콤센터

- ❖ 스누콤(SNUComm)은 서울대학교(SNU)와 지역사회(Community)가 하나가 된다는 의미로, 대학과 지역사회가 교육을 통해 상생발전하도록 지원하는 교육연구 실천기관입니다.
- ❖ 스누콤센터는 학생, 학부모, 지역주민을 위한 교육지원을 통해 지역사회의 교육 및 학습 문화발전에 이바지 하고자 합니다.
- ❖ 스누콤 프로그램은 서울대학교 구성원(교수, 석박사, 학부생)을 강사진으로 지원하며, 자체 개발한 특색있고 우수한 교육콘텐츠를 제공합니다.

II. 프로그램 참여 제한안내

1. 참여대상: 스누콤 프로그램은 시흥시에 거주하는 학생 및 학부모만 수강가능합니다.
2. 참여횟수 제한: 스누콤 프로그램은 수강생 1인당 분야상관없이 연간 1회만 참여가능합니다.

* 정원 미달 시, 일부 프로그램에 한 해 중복수강을 허용할 수 있습니다.

III. 수강신청 방법

1. 회원가입: 홈페이지(www.스누콤.com) 에서 학생은 학생회원, 학부모는 학부모회원으로 가입
(학부모회원으로 가입 시 학생프로그램을 신청할 수 없습니다)
2. 수강신청: 모든 프로그램은 온라인으로만 신청가능합니다(수강신청페이지에서 접수)

IV. 카카오톡채널(ID: 서울대학교스누콤센터) 등록안내

1. 채널 등록: 수강신청 일정, 프로그램 안내사항 등을 수신받기 위해서는,
카카오톡채널(ID:서울대학교스누콤센터)을 필수적으로 등록해야 합니다.
2. 메시지수신: 수강이 확정되면, 과목안내사항, 학생출결사항 등을 카카오톡메시지로 전송해드립니다.
(초등학생의 경우 회원가입 시 작성한 보호자핸드폰번호, 중학생이상은 본인핸드폰번호)

* 카카오톡채널 메시지전송은 서비스 항목으로, 채널 미등록에 따른 불이익은 보상하지 않습니다.

V. 교육장(강의실) 구분 안내

1. 스누콤센터는 2022년 시흥의 남부지역(남부교육장: 서울대학교 시흥캠퍼스 교육협력동)과 북부 지역(북부교육장:시흥센트럴돔 그랑트리캐슬 3층), 중부지역 총 세 곳에서 나뉘어 운영됩니다.
2. 프로그램 별 상세페이지에서 교육장소를 확인하시어 선택해주시기 바랍니다.

VI. 코로나19바이러스 감염예방 관리

1. 37.5 ℃이상의 발열 또는 호흡기 증상이 있을 시 수업 참여가 불가능합니다.
2. 코로나19 종식 전까지 마스크 착용은 필수이며, 마스크 착용없이 수업 참여는 불가능합니다.
3. 교실 입구에서 발열 검사 실시 후, 의심 증상이 있는 경우 출입이 되지 않을 수 있습니다.
4. 교재, 교구 등을 만지고 난 뒤에는 반드시 손소독제를 사용해야 합니다.
5. 스누콤 프로그램은 정부 및 시흥시와 서울대학교의 코로나19 방역지침에 따라 대면/비대면 수업을 수시변경하여 진행할 수 있습니다. 이에 동의하는 수강생들의 참여를 부탁드립니다.



서울대학교 SNUComm스누콤센터

주소: 경기도 시흥시 서울대로 173, 서울대학교 시흥캠퍼스 교육협력동 3층314호

문의전화: 02-880-4472

홈페이지: www.스누콤.com



카카오톡 채널 등록

(ID :서울대학교스누콤센터)

초등체육: 스누핏애편 SNU FIT&FUN



모집대상	초등학교 1~4학년
모집인원	40명(20명씩 2개반)
개설반	1~2학년반, 3~4학년반
일정	3기
	10.21~1.6
시간	1~2학년반: 금요일 15:00~17:00 3~4학년반: 금요일 17:20~19:20
장소	(남부교육장) 시흥캠퍼스 교육협력동 3층 예체능학습실

강좌 소개

- 놀이형 신체활동 프로그램을 통해 아동들이 신체활동 참여에 대해 긍정적 인식을 가지고 신체활동에 적극적으로 참여하도록 하여 체력 증진, 비만 예방, 자아존중감 및 신체상 만족도 향상을 도모합니다.

강의 내용

1주차	강사 인사 및 강의 소개
2주차	건강체력평가 - 신체조성/악력/유연성/심폐지구력
3~10주차	① 출석 확인 및 준비운동 (10분) ② 운동기능 발달을 위한 놀이 (30분) : 여러가지 이동기술, 제기차기, 공 던지고 받기, 공 차기, 밸런스 놀이 등 ③ 휴식 (5분) ④ 친구와 함께하는 놀이 (30분) : 스캐터볼, 미니축구, 잡을까말까, 나이먹기 놀이 등 ⑤ 휴식 (5분) ⑥ 심박수를 높이는 놀이 (30분) : 꼬리떼기, 경찰과 도둑, 사냥꾼을 피해라, 얼음땡 등 ⑦ 정리운동 및 종료 인사 (10분)
11주차	건강체력평가 - 신체조성/악력/유연성/심폐지구력
12주차	- 다시 해보고 싶은 놀이 1 - 다시 해보고 싶은 놀이 2 - 강의 소감 발표 및 종료 인사

유의 사항

- 최소 수강인원은 10명이며, 최소 인원 미달 시 폐강되거나 수업이 연기될 수 있습니다.
- 준비물: 운동복, 운동화(바닥면 깨끗한 운동화, 실내화X), 물통
- 수업 진행에 과도하게 방해가 되거나 다른 학생과의 불화를 유발하여 수업 분위기를 저해하는 학생은 강사의 판단 하에 수강 취소할 수 있습니다.
- 1주차에 사전 연락없이 불참하는 학생은 수강취소되며 대기학생에게 수강권이 넘어가게 됩니다. 1주차에 참석이 어려우신 경우 반드시 수업 전에 연락주시기 바랍니다.
- 학생들의 안전과 청결을 위해 깨끗한 실내용 운동화 착용을 권장합니다. 학생이 출입하면서 깨끗한 운동화로 갈아신을 수 있도록 해주시기 바랍니다.
- 정수기가 마련되어 있으니, 반드시 물통을 지참해주시기 바랍니다.

초등가족체육: SNU 플레이투게더



모집대상	초등학교 1~4학년 및 보호자/학부모
모집인원	40명(20명씩 2개반: 학생 10명, 보호자 10명)
개설반	1~2학년반, 3~4학년반
교육시간	1~2학년반: 토요일 13:30~15:30 3~4학년반: 토요일 16:00~18:00
일정	3기
	10.22~12.10
장소	(남부교육장) 시흥캠퍼스 교육협력동 3층 예체능학습실

강좌 소개

- 놀이형 신체활동(스포츠, 레크리에이션 등)을 통해 부모와 자녀가 함께 즐길 수 있는 수업
- 서울대 체육교육과 아동 신체활동 연구팀이 수업 경험 및 국내/외 사례를 통해 아이들과 부모님 모두 즐거워 할 수 있는 놀이형 신체활동 프로그램을 엄선
- 함께 참여하는 다른 가족들과 교류하며 아이들은 가족애, 사회성 등을 향상시킬 수 있는 새로운 경험의 장이 될 수 있음

강의 내용

1주차	플로어볼 소개, 축구, 피구
2주차	플로어볼 기본기, 나이먹기, 둘 셋
3주차	플로어볼 기초 기술1, 사냥꾼을 피해라, 스캐터 볼
4주차	플로어볼 기초 기술2, 태그플래그, 잡을까 말까
5주차	플로어볼 미니 게임, 경찰과 도둑, 짝 요가/밸런스 보드
6주차	플로어볼 미니 게임, 찜 피구, 패러슈트
7주차	플로어볼 게임, 콘 뺏기, 비석 치기
8주차	플로어볼 게임, 원형 꼬리잡기, 판뒤집기

유의 사항

- 본 수업은 학부모가 함께 참여하는 수업으로, 매 차시 학부모(보호자) 참여가 가능한 경우 신청해주시기 바랍니다.
- 활동적인 시간이 많아 편안한 복장이 필요합니다.
- 수업 내용은 강사진 협의에 따라 변경될 수 있습니다.

초등에세이 : 나를 표현하는 글쓰기



모집대상	초등학교 3~4학년
모집인원	16명
개설반	1개반
시간	토요일 10:00~12:00
일정	2기 10.15~12.3
장소	(북부교육장) 시흥그랑트리캐슬 3층 3008호

강좌 소개

본 강좌는 스스로 사고하고 자신의 생각과 주장을 논리적으로 서술하는 표현 능력을 키우는 수업이다. 다양한 놀이형식을 통해 주제에 대한 사고력과 표현력을 증진시키고 이를 자신의 언어로 표현하는 역량을 키운다. 나아가 논리적인 글쓰기뿐만 아니라 다양한 형식의 텍스트와 영상자료들을 비교하여 논리와 정서, 공감 능력을 향상시킨다.

강의 내용

- | | |
|----|--|
| 1회 | 오리엔테이션 및 <'나'는 누구일까요?>
수업 오리엔테이션: 글쓰기의 필요성 및 글쓰기 과정 안내
'나'는 누구인지 스스로 생각해보고 표현해보기
※ 주요 활동: '나' 관찰책 만들기 |
| 2회 | <'나'를 표현하는 글쓰기>
나를 소개하는 글쓰기 나의 글을 직접 발표하기
※ 주요 활동: 나는야 유튜버! |
| 3회 | <'너'와 '나', '나'와 '너'>
내 주변 친구들을 떠올리며 친구들 소개하기
나와 친구들의 '관계'를 생각하며 글로 표현해보기
※ 주요 활동: 스크래치페이퍼로 친구를 소개하는 작품 만들기 |
| 4회 | <다른 사람을 소개하는 글쓰기>
다른 사람에 대한 관심 갖기
인터뷰를 위한 질문 작성부터 인터뷰 활동, 이후 글쓰기 활동을 통해 인터뷰 기사 써보기
※ 주요 활동: 스누퀴즈 온 더 블럭!, 친구를 인터뷰해봐요. |
| 5회 | <우리가 사는 지구환경>
기후 위기에 대해 알아보고 환경을 위해 우리가 할 수 있는 일 생각해보기
※ 주요 활동: 슈링클종이로 환경보호 굿즈 만들기 |
| 6회 | <우리 주변 환경 생각하기>
환경보호를 주장하는 글쓰기
※ 주요 활동: 환경보호 캠페인 - 슬로건 만들기 |
| 7회 | <세계의 아이들과 함께하기>
지구촌에서 일어나는 아동 노동에 대해 알아보기
전 세계의 친구들의 삶을 살펴보고 공감해보기
※ 주요 활동: 편지쓰기 |
| 8회 | <다양한 삶의 모습 살펴보기>
세계의 다양한 문화를 알아보기
※ 주요 활동: 영상매체를 본 후 설명하는 글쓰기 |

유의 사항

- 최소 모집인원은 8명이며, 최소 정원 미달 시 폐강되거나 수업이 연기될 수 있습니다.

초등외국어문화: 꾸꾸 라 프랑스 COUCOU LA FRANCE



모집대상	초등학교 1~6학년	
모집인원	30명(15명씩 2개반)	
개설반	2~4학년반, 5~6학년반	
교육시간	2기: 토요일 10:30~12:20 3기: 토요일 14:30~16:20	
일정	2기	3기
	10.1~12.3	
장소	(북부교육장) 시흥 ABC 행복학습타운 으뜸관 205호(2~4), 206호(5~6)	(남부교육장) 시흥캠퍼스 교육협력동 3층 학습실4(2~4), 학습실5(5~6)

강좌 소개

- COUCOU LA FRANCE는 초등학생(초급)을 대상으로 하는 프랑스 언어 & 문화 학습 프로그램입니다.
- 프로그램의 목표는 다음과 같습니다.
 - 1) 간단한 프랑스어 어휘와 표현을 구사하여 프랑스어로 소통할 수 있습니다.
 - 2) 프랑스어권 문화 학습을 통해 다양한 문화를 이해하고 인식할 수 있습니다.
 - 3) 프랑스어권 문화에 대한 기초적인 이해와 한국 문화에 대한 재발견을 통해, 타문화를 존중하고 포용하는 태도를 기르며 상호문화역량을 함양할 수 있습니다.

강의 내용

1주차	La France ? – 프랑스는 어떤 나라일까요?
2주차	Coucou ! - 프랑스의 인사 문화와 인사표현
3주차	Voici ma famille ! – 프랑스의 가족 문화와 프랑스어 가족 소개
4주차	À l'école – 프랑스 친구들의 학교 생활
5주차	Vive l'école – 프랑스의 학교 제도
6주차	Bon appétit ! – 프랑스의 음식과 문화
7주차	J'aime les croissants – 프랑스의 식사 예절과 좋아하는 음식 표현하기
8주차	Joyeux anniversaire – 프랑스의 생일과 파티문화
9주차	Joyeux Noël et Bonne année – 프랑스의 크리스마스와 새해
10주차	C'est les vacances ! – 프랑스의 휴가 문화

유의 사항

- 최소 수강인원은 7명이며, 최소 인원 미달 시 폐강되거나 수업이 연기될 수 있습니다.

초등코딩 : 창의코딩으로 만드는 코딩나라



모집대상	초등학교 6학년
모집인원	20명
개설반	1
교육방식	주당 3시간, 주1회, 총8회(온라인5회+오프라인3회) *온라인: 1.5시간(실시간화상 수업), 15시간(과제피드백) *오프라인: 3시간(실시간 대면수업)
시간	매주 토요일 10:00~13:00
일정	3기
	10.29~12.17 오프라인(총3회): 10.29, 11.19, 12.17
교육장소	(남부교육장) 시흥캠퍼스 교육협력동 4층 전산실

강좌 소개

- **‘Learning by making’** : 본 프로그램은 구성주의를 기반으로 하여 학생들은 **‘경회루’**를 만드는 code를 탐구하고 이를 바탕으로 자신만의 창의적인 건축물을 구성할 수 있게 됩니다.
- **‘Making, Playing & Sharing’** : 3차원 게임 환경에서 만들고, 즐기고, 함께 나누는 창의적 코딩 학습을 통해 학생들은 컴퓨팅 사고, 수학적 사고, 창의성을 신장시킬 수 있습니다.

강의 내용

차시	내용
1회 (오프라인)	오리엔테이션 및 코딩 환경 소개
2회 (온라인)	경회루의 기둥 제작
3회 (온라인)	경회루의 난간 제작
4회 (오프라인)	치환, 도돌이표 명령어 및 3D VR 체험
5회 (온라인)	경회루의 바닥 및 지붕 제작
6회 (온라인)	변수 명령어
7회 (온라인)	창의나라 기획하기
8회 (오프라인)	창의나라 Making, Playing & Sharing

유의 사항

- 코딩경험이 없어도 지원 가능하며, 초등학교 6학년 학생만 가능합니다.
- 온라인 수업은 토요일 11:30~13:00이며, 오프라인 수업은 토요일 10:00~13:00입니다.
- 주차별 수업내용은 학생들의 수업 이해도에 따라 수정될 수 있습니다.
- 개설반당 최소 수강인원은 10명이며, 최소 인원 미달 시 폐강되거나 수업이 연기될 수 있습니다.

학부모교육 3기:

자녀 진로지도 역량 강화를 위한 학부모교육



모집대상	초/중 자녀를 둔 학부모 누구나 (관심있는 고등학생 학부모도 참여 가능)
모집인원	100명
교육횟수	주1회 3시간, 총 3회
교육일정	10.15, 10.22, 10.29 14:00~17:00
장소	시흥시청 느내홀

강좌 소개

- <자녀에게 성장의 힘을 키워주는 시흥시 학부모교육> 자녀의 특성에 맞게 성장의 힘을 길러줄 수 있도록 부모의 올바른 교육적 관점을 배양하는 데 도움을 주고자 합니다.
- 2022년도 3기 학부모교육의 주제는 **"고교학점제의 이해 및 자녀를 위한 성장중심 교육 방법"**입니다. 고교학점제에 대비하여 자녀들의 학업 지도 및 진로진학 설계를 위한 학부모 역량을 강화할 수 있도록 하는 데 목적을 둡니다.
- 프로그램 참여를 통해
 - ✓고교학점제란 무엇이며 달라지는 교육과정은 무엇인지 정확한 정보를 통해 이해할 수 있습니다.
 - ✓아이가 스스로 흥미 있는 과목을 선택하고 학습 과정을 디자인할 수 있는 역량을 갖추 수 있도록 지도하는 방안을 모색해봅니다.

강의 내용

회차	수업내용
1회 (10.15)	<ul style="list-style-type: none"> • 학교교육의 변화와 고교학점제 이해 • 고교학점제 도입에 따른 대입제도 개편 논의
2회 (10.22)	<ul style="list-style-type: none"> • 고교학점제 대비 학교 교과목의 이해 (일반/심화) • 고교학점제 대비 교과 학습 방법
3회 (10.29)	<ul style="list-style-type: none"> • 자녀의 자기주도 학습력 길러주기 • 자녀와 올바르게 소통하는 방법 익히기

유의 사항

- 자녀동반 입장 가능
- 코로나19 감염예방을 위해 마스크를 필히 착용하여야 하며, 코로나19 확산방지 기준수칙을 준수하도록 합니다.
- 수업 내용은 스누콤센터와 강사진의 협의에 따라 일부 변경될 수 있습니다.
- 코로나19확산 방지를 위한 정부/시흥시의 방역지침에 따라 수업일정이 변경되거나 폐강/조기폐강될 수 있습니다.